

## Инструкция к практической работе №10

### Создание векторного рисунка

Образец векторного рисунка, который требуется создать в *практической работе 10*:



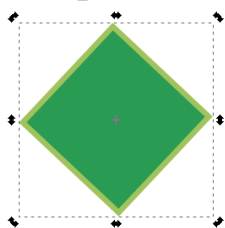
Рис. 1

1. **Файл – Свойства документа – Сетки – Создать** – появляется сетка – **показывать точки вместо линий**
2. **CTRL+колесико мыши** – увеличиваем масштаб холста с каймой.
3. **Нарисуйте квадрат** (при нажатой клавише CTRL)



Воспользуйтесь для этого инструментом **прямоугольник** в левой боковой панели инструментов

4. **Поверните квадрат на 45 градусов.**



Для активации поворота объекта, нужно инструментом **Селектор** щелкнуть последовательно два раза по квадрату, пока черные стрелочки по контуру не примут вид как на рисунке выше. Затем мышью надо повернуть квадрат по одной из угловых стрелочек. При выполнении удерживайте нажатой клавишу Ctrl, чтобы поворачивать ровно,

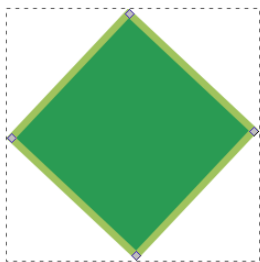
5. **Сделайте из квадрата треугольник.**

Для этого:

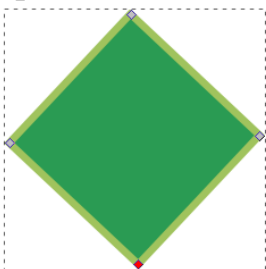
- выделите квадрат инструментом **Селектор**
- **Контур – Оконтурировать объект**


- щелкните на инструменте *Редактировать узлы контура* 

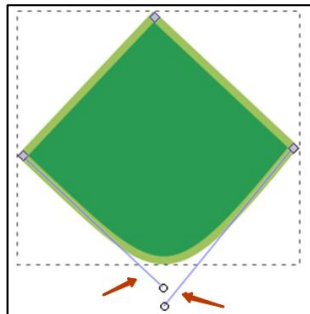
По углам квадрата должны появиться маленькие белые квадратiki - узлы.



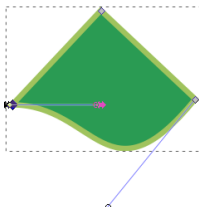
- выделите нижний узел, щелкнув инструментом на нем. Он станет красным.



- теперь нужно удалить выделенный узел. Для этого щелкните по кнопке *Удалить выделенные узлы* , размещенной на горизонтальной панели настройки инструмента



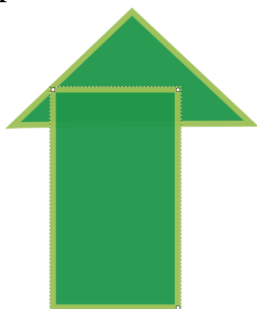
- Как видите, появились 2 направляющие, используя которые можно превратить наш квадрат в треугольник. Для этого установите мышью на маркер направляющей и переместите по горизонтали при нажатой клавише CTRL как на рисунке ниже:



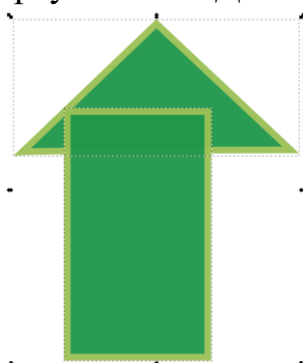
-проделайте то же самое с другой направляющей, в результате должен получиться треугольник вида



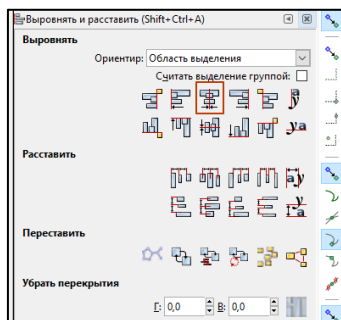
6. Нарисуйте ножку стрелки, используя инструмент Прямоугольник и разместите его как на рисунке ниже:



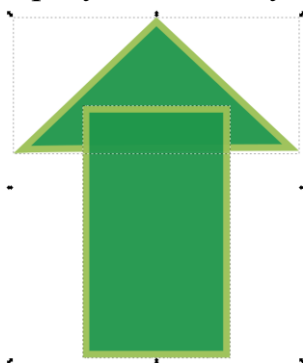
7. Теперь надо совместить треугольник и прямоугольник, чтобы было правильным их взаиморасположение. Для этого инструментом Селектор выделяем прямоугольник и при нажатой SHIFT – треугольник. Должно выделиться так:



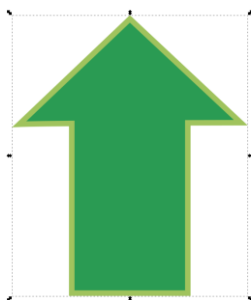
- даем команду Объект - Выровнять и расставить или Shift + Ctrl + A. В одноименном окне щелкаем на кнопке, которая обведена на рисунке ниже:



В результате получим нашу стрелку в виде:



8. Пока объекты выделены, объединим их по команде **Контур – Сумма**, получим :



9. Применим к полученной стрелке фильтры (эффекты):

***- Фильтры – Выпуклости – Выпуклости – HSL – Предпросмотр – Применить – Заккрыть.***

Затем даем команду

***Фильтры – Свет и тень – Отбрасываемая тень – Предпросмотр – Применить – Заккрыть***

и еще раз повторяем последнюю команду.

Получим стрелку в виде:

